

基調講演スピーカー 経歴



デビッド・ライトバウン
David Lightbown

ユービーアイソフト・モンリオール
ユーザー・エクスペリエンス担当ディレクター

コンピュータグラフィックスの専門家として 20 年の
キャリアを有する。

中心的な業務は、ゲーム開発のパイプラインおよびツールの性能強化。ゲーム開発者会議（Game Developers Conference）、シーグラフ（Siggraph）、モンリオール国際ゲームサミットでの発表は多数にのぼる。

2010 年、デジタルコンテンツ業界に大きく貢献した業績により、オートデスク・マスター賞を受章。2015 年、"*Designing the User Experience of Game Development Tools*" を刊行。

現職は、ユービーアイソフト・モンリオール技術グループのユーザー・エクスペリエンス担当ディレクター。

Keynote Speaker: David Lightbown

User Experience Director, Ubisoft, Montreal

David Lightbown has been working professionally in computer graphics for 20 years.

He has spent the majority of his career focusing on the efficiency of game development pipelines and tools. David has presented at the Game Developers Conference, Siggraph, and the Montreal International Game Summit on multiple occasions.

In 2010, he received the Autodesk Master award, which recognizes people who have made a significant contribution to the digital content creation community.

David's new book, "*Designing the User Experience of Game Development Tools*", was released in 2015. He currently holds the position of User Experience Director for the Technology Group at Ubisoft Montreal.